

# Avec du petit matériel : les cerceaux

## Séance 4 : jeux avec les cerceaux

OBJECTIFS	SITUATIONS	CONSIGNES	COMPOTEMENTS RECHERCHES
<p>Découvrir l'existence de règles pour pouvoir jouer</p> <p>Respecter ces règles</p> <p>Réagir à différents signaux</p>	<p>⇒ <b>Les canards à la mare</b></p> <p>Selon la consigne donnée par la maîtresse l'enfant devra sauter en dehors du cerceau ou sauter à l'intérieur du cerceau</p> <p>Matériel : un cerceau par enfant. Les cerceaux sont répartis dans la salle. Chaque enfant est dans son cerceau.</p>	<p>« Selon ce que je vais dire vous devrez sauter dans la « mare-cerceau » ou sauter pour en sortir.</p> <p>sur le bord : vous sautez hors du cerceau</p> <p>dans la mare : vous sautez dans le cerceau</p> <p>Celui qui se trompe s'assied dans son cerceau. » <u>Relance de l'activité :</u></p> <p>⇒ Passer les consignes de plus en plus rapidement</p> <p>⇒ Changer les signaux : on remplace les consignes verbales par des instruments de musique, le tambourin et les maracas</p>	<p>L'enfant doit :</p> <p>⇒ Ecouter les consignes verbales et y être attentif.</p> <p>⇒ Réagir rapidement sans se tromper.</p>
<p>Se déplacer sur une musique et réagir à l'arrêt de la musique</p> <p>Se repérer dans l'espace afin de retrouver sa maison</p> <p>Réagir rapidement</p>	<p>⇒ <b>La maison perdue</b></p> <p>Chaque enfant a une maison-cerceau. Il se promène dans l'espace de la salle et dès que la musique s'arrête il doit rejoindre sa maison.</p> <p>Matériel : un cerceau par enfant. Les cerceaux sont répartis dans la salle. Chaque enfant est dans son cerceau.</p>	<p>« Vous vous déplacez au rythme de la musique partout dans la salle et dès que la musique s'arrête vous devez rejoindre votre maison-cerceau »</p> <p><u>Relance de l'activité :</u></p> <p>⇒ Var. 1 : on retire un cerceau durant la musique et donc l'enfant dont on a retiré la maison a perdu.</p> <p>⇒ Var. 2 : on retire un cerceau mais les enfants peuvent rejoindre n'importe quel cerceau et c'est donc le moins rapide qui perd la partie.</p>	<p>L'enfant doit :</p> <p>⇒ Retrouver sa maison une fois la musique arrêtée.</p> <p>⇒ Se réfugier dans n'importe quelle maison dans la deuxième variante.</p> <p>⇒ Rejoindre rapidement un cerceau.</p>